

Covenant Record Sheet



Mons Perditus

Tribunal: Iberia-Provenza

Storyguide:

Setting:

Notes: La Alianza está situada en la parte superior del Valle de Ordesa, a los pies de Monte Perdido. Su aura de 5 se basa en los siguientes Tethers: Monte Perdido es el tercer pico más grande de los Pirineos (tether natural 2), y la Alianza se encuentra cerca del nacimiento del río Arazas (tether natural 1). Los espíritus del viento (tether preternatural 2) acostumbran a jugar en los valles glaciares del macizo calcáreo.

El río Arazas cae desde la montaña formando una gran catarata cerca de la Alianza. En el lugar donde cae el agua se ha formado una poza de agua helada de la que fluye el río valle abajo. Desde el castillo se puede llegar andando a la poza en pocos minutos, y los Magos añadieron murallas en los pocos lugares en los que la orografía montañosa del terreno no protegía el lugar.

Nivel Uno (Aura 1): Para cruzar al primer nivel es necesario saltar dentro de la poza desde una altura de al menos diez metros. Hay una roca especialmente indicada para realizar "el Salto". En el primer nivel del regio las diferencias con el nivel mundano son ligeras, pero el agua de la catarata cae de un modo copioso y regular, sin importar la época del año.

Nivel Dos (Aura 3): Para cruzar al segundo nivel es necesario recorrer todo el perímetro del lago en sentido horario, sin perder de vista la catarata en ningún momento. El agua de la catarata es como un tobogán de agua que se hunde con apenas un murmullo en el agua de la poza. La poza es aquí un gran lago rodeado de escarpadas lomas en las que hay pequeñas cuevas en las que sopla y juguetea el viento. Los espíritus del viento y del agua juegan en este lugar en el que aire y agua se entremezclan. Sus hijos son efímeros espíritus de la espuma.

Nivel Tres (Aura 5): Para cruzar al último nivel del regio es necesario concentrarse en la quietud del lago, abstrayéndose del sonido de la catarata. Cuando finalmente se visualice la superficie de la poza en calma, la catarata parecerá detenerse. Entonces hay que adentrarse en la poza completamente. Si no pierde la calma, se llegará al nivel final, que es un palacio submarino en el que vive la Dama Arazas con su corte de espíritus acuáticos. El palacio está rodeado de bosques de algas, habitados por tritones.

Aura: lab 5, General: 5

Living Conditions Modifier (Magi): 1

Living Conditions Modifier (Companions): 0

Living Conditions Modifier (Mundanes): 0

Saga:

Founder:

Year Founded: 1130, Current Year: 1220

Season: Spring, Power Level: Low

Aegis of the Hearth: 20

Reputations

Build Points

Build Points Total: 297 / Starting: 300

	Starting Points	Current Points
Library	94	94
Lab Texts	59	59
Vis Stocks	5	5
Vis Sources	45	45
Enchanted Items	36	36
Specialists	53	53
Laboratories	0	0
Money	5	5

Laboratories

Laboratorio de Tempestus (0 Build Points): Upkeep: +0 (10); Usage: Typical × 1

Boons and Hooks

Minor Boon	Difficult Access
Major Hook	Castle
Major Boon	Regio (Boon) (Regio: La Poza de Arazas)
Minor Hook	Outbuildings
Minor Boon	Hidden Resources
Major Hook	Tribunal Border
Minor Hook	Dark Secret
	Vis Salary
Minor Boon	Veteran Fighters (0) (Number: 0; Base Pay: 1; Pay: 0)
Major Boon	Aura (×2)
Minor Hook	Hermetic Politics
	Crumbling
Minor Boon	Strong Community
Minor Hook	Superiors
Totals	Boons: 9, Hooks: 9

Loyalty

Prevailing Loyalty Score: -2

Base Loyalty:	-30
Living Conditions:	0
Specialists:	6
Reputations:	0
Current Loyalty Points:	-24

Covenant Record Sheet



Inhabitants

Inhabitants	Number	Points
Magi	1	5
Nobles	0	0
Companions	0	0
Specialists/Craftsmen	6	12
Dependents	0	0
Grogs	10	10
Laborers	0	0
Servants	6	6
Teamsters	4	4
Horses	0	0
Totals	27	37

Magi

Tempestus

Companions and Nobles

Specialists

Autocrat
Stonemason
Guía
Maestro
Maestro
Turb Captain

Covenfolk

Horses and Livestock

Lands & Possessions

Weapons & Armor

Wealth

Money Reserve:	50
Total Income:	100
Expenditures (Before Cost Savings):	39
Cost Savings:	-2
Total Expenditures:	37
Points of Inhabitants:	37
Points of Laboratories:	10
Points of Weapons and Armor:	0

Sources of Income

Mining (Typical), Current Income: 100.

Yearly Expenditures

Buildings:	4
Consumables:	7
Inflation:	0
Laboratories:	1
Provisions:	19
Tithes:	0
Wages:	7
Weapons and Armor:	0
Writing Materials:	1

Cost Savings

Buildings:	-2
Stonemason: Masonry 5	
Consumables:	0
Laboratories:	0
Weapons and Armor:	0
Writing Materials:	0
Provisions:	0

Enchanted Items

	Effect Level
El Guante de las Nieves	23
Created: ?; Vis Capacity: 4; Effect Name: Ice No More; Effect Level: 23; Effect Details: R: Touch, D: Mom, T: Part, Frequency: 6/day; Este efecto evapora inmediatamente el hielo o la nieve con los que entra en contacto el guante, hasta un máximo de un cilindro de 5 x 2 metros. La forma exacta del hielo que se evapora depende de una tirada de Precisión del usuario. ; Arts: PeAq 20; Design: Base 10, +1 Part, +1 Touch	
El Escudo de Tilo	14
Created: Spring 1220; Vis Capacity: 8; Effect Name: Aegis of Unbreakable Wood; Effect Level: 14; Effect Details: R: Per, D: Sun, T: Ind, Frequency: 2/day, Trigger:	

Covenant Record Sheet



Environmental; Arts: MuHe 10; Design: Base 4, +2 Sun	
Vendajes de Batalla (10)	10
Created: Spring 1220; Vis Capacity: 2; Effect Name: Bind Wound; Effect Level: 10; Effect Details: R: Touch, D: Sun, T: Ind; Arts: CrCo 10; Design: Base 3, +2 Sun, +1 Touch	
Stella Laris	21
Created: Spring 1220; Vis Capacity: 20; Effect Name: El calor del hogar; Effect Level: 21; Effect Details: R: Touch, D: Sun, T: Str, Frequency: 2/day; Este efecto calienta toda una estructura con una temperatura agradable, protegiendo todos sus contenidos del frío que pueda haber en el exterior.;	
Arts: CrIg 20; Design: Base 2, +2 Sun, +3 Str, +1 Touch	
El Farol del Viajero	20
Created: Spring 1220; Vis Capacity: 3; Effect Name: Lamp Without Flame; Effect Level: 20; Effect Details: R: Per, D: Conc, T: Ind, Unlimited use, Concentration; Arts: CrIg 5; Design: Base 4, +1 Conc	
<i>Total: Build Points: 36</i>	88

The Miner's Keen Eye	InTe20
Aegis of the Hearth	ReVi20
Maintaining the Demanding Spell	ReVi15
Opening the Intangible Tunnel	ReVi15
Wind of Mundane Silence	PeVi20
Wizard's Communion	MuVi15
<i>Total: Build Points: 59</i>	295

Vis Sources

	Pawns
Frutos mágicos: Herbam	4
Physical Form: Frutos; Location: Covenant; Seasons: Spring	
Nieve del Monte Perdido: Auram	3
Physical Form: Nieve; Location: Monte Perdido; Seasons: Spring	
Vis del solsticio: Intellego	2
Location: Mirador del Monte Perdido; Seasons: Summer	
<i>Total: Build Points: 45</i>	9

Library

Cost

Tractatus on Magic Theory	7
Type: Tractatus; Total Quality: 7; Quality: 7; Topic: Magic Theory; Language: Latin	
Feroces Tempestas	8
Type: Tractatus; Total Quality: 8; Quality: 7; Topic: Auram; Language: Latin; Author: Tempestus de Flambeau; Skilled Scribe	
Summa on Rego	17
Type: Summa; Total Quality: 6; Quality: 6; Level: 11; Topic: Rego; Language: Latin	
Summa on Creo	27
Type: Summa; Total Quality: 12; Quality: 12; Level: 15; Topic: Creo; Language: Latin	
Fluminis Magicae	27
Type: Summa; Total Quality: 21; Quality: 21; Level: 6; Topic: Vim; Language: Latin	
Tractatus on Parma Magica	8
Type: Tractatus; Total Quality: 8; Quality: 8; Topic: Parma Magica; Language: Latin	
<i>Total</i>	94

Vis Stocks

	Pawns
Nieve del Monte Perdido: Auram	9
Physical Form: Nieve; Location: Covenant	
Frutos mágicos: Herbam	10
Physical Form: Frutos; Location: Covenant	
Vis del solsticio: Intellego	4
Location: Covenant	
<i>Total: Build Points: 5</i>	23

Lab Texts

Level

Quiet the Raging Winds	PeAu20
Clouds of Rain and Thunder	CrAu25
Ward Against Rain	ReAu10
Bind Wound	CrCo10
Disguise of the New Visage	MuCo15
Purification of the Festering Wounds	CrCo20
Restoration of the Defiled Body	CrCo25
Arc of Fiery Ribbons	CrIg25
Aura of Rightful Authority	ReMe20
Frosty Breath of the Spoken Lie	InMe20